

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

I. System powinien posiadać następujące funkcjonalności:

1. Działać w oparciu o wirtualną rzeczywistość. i wykorzystywać laserowe symulatory (repliki) broni strzeleckiej, wyposażone w urządzenia laserowe klasy I, emitujące wiązkę światła w paśmie niewidzialnym.
2. Posiadać możliwość sterowania przez instruktora menu oprogramowania zarówno z tabletu, jak i strzelcowi samodzielnie modułem laserowym zintegrowanym z bronią,
3. Posiadać system rejestrujący i odtwarzający przebieg ćwiczenia,
4. Łatwość przemieszcza i uruchomiania w nowym miejscu w czasie do 15 minut,
5. Umożliwiać strzelanie na różne odległości, z uwzględnieniem balistyki toru lotu,
6. Posiadać scenariuszy opracowanych na podstawie programu szkoleń strzeleckich wojska i policji,
7. Posiadać możliwości wyświetlania obrazu w różnych proporcjach a zwłaszcza, spełniającym obecne standardy formacie projekcji 16:9,
8. Możliwość prowadzenia szkolenia strzeleckiego w oparciu o technologię wirtualnej strzelnicy zarówno w szkołach o profilu wojskowym jak i organizacjach działających na rzecz obronności państwa.

II. System powinien posiadać następujące certyfikaty:

1. Posiadać dokument - Certyfikat zgodności przedmiotowego wyrobu z wymaganiami określonymi w konkursie „Strzelnica w Powiecie 2025” nr 3/2025/CWCR, wydanym przez
2. Posiadać dokument- Deklarację zgodności CE dla wyrobu wprowadzonego lub udostępnianego na rynku Europejskiego Obszaru Gospodarczego, potwierdzającego zgodność wyrobu z wymaganiami zawartymi w przepisach Dyrektywy Nowego Podejścia w zakresach dyrektyw odpowiadających konstrukcji wyrobu.
3. Potwierdzenie zgodności z normą PN-EN 60825-1:2014.

III. W skład systemu powinny wchodzić:

1. Moduł projekcji (MP) z jednym kablem zasilającym, integrujący w jednej zwartej obudowie:
 - a) Zestaw mikrokomputerowy PC z systemem operacyjnym: procesor osiągający min. 16 000 pkt. w testach PassMark CPU Benchmark; karta graficzna – osiągająca min. 19 000 pkt. w testach PassMark Videocard Benchmark, min. 8 GB VRAM, DirectX 12, OpenGL4.6,
 - b) Projektor 1920x1080 px Full HD, jasność ANSI: 4000lm., żywotność lampy: 4000h,
 - c) Kamere 60 fps,
 - d) Głośnik 15 W,
 - e) Punkt dostępowy Wi-Fi,
 - f) Punkt dostępowy Bluetooth
2. Klawiaturę bezprzewodową z gładzikiem.

3. Tablet z systemem operacyjnym oraz ładowarką.
4. Drukarke.
5. Specjalistyczne oprogramowanie mikrokomputera.
6. Specjalistyczną aplikacją do tabletu.
7. Broń treningową – repliki działające w systemie blow-back, zasilane GreenGas:
 - a) Replika karabinu z dwoma magazynkami i bezprzewodowym modułem laserowym – 4 kpl.,
 - b) Replika pistoletu z dwoma magazynkami i bezprzewodowym modułem laserowym – 4 kpl.,
 - c) Ładowarkę bezprzewodowego modułu laserowego umożliwiającą podłączenie do 8 szt. modułów.
8. Opakowania transportowe na powyższy sprzęt.
9. Pasy nośne do karabinów i kabury do pistoletów.
10. Pakiet startowy materiałów eksploatacyjnych.
11. Wyposażenie dodatkowe:
 - a) Szafa metalowa do przechowywania elementów strzelnicy (broń, urządzenia peryferyjne) – 1 szt.
 - b) Tablica informacyjna o dofinansowaniu strzelnicy z budżetu MON – 1 szt.
 - c) Mobilny ramowy ekran projekcyjny – 1 szt.